Modernisierung der Heizung

Sehr geehrte Mieter im Haus Martin-Luther-Straße 5,

wir modernisieren Teile der Heizungsanlage "Ihres" Hauses. Konkret werden der sog. **Wärmetauscher**, die **Heizungspumpe** und die **Steuerung** erneuert. Ersterer ist die Schnittstelle zwischen Fernwärme (Energie SaarLorLux) und Haus-Heizungsnetz. Die Pumpe bewirkt die Zirkulation des Heizungswassers im Haus. Und die Steuerung passt die Heizwassertemperatur an die wechselnden Außentemperaturen an.

Die Arbeiten finden nach Ankündigung des Heizungsbauers am

28. und 29. Januar

statt. Ab jeweils ca. 8:00 Uhr morgens wird die Heizung im ganzen Haus abgestellt. Gegen 17:00 Uhr soll sie an beiden Tagen wieder laufen.

Sie fragen sich "Warum muss mein Vermieter ausgerechnet mitten im Winter die Heizung außer Betrieb nehmen?!". Wir haben gute Gründe dafür. Zum einen hat sich eine einzelne Mietpartei in letzter Zeit beklagt, daß die Heizung nicht die erwünschte Leistung bringt. Obwohl nicht ganz geklärt werden konnte, ob tatsächlich ein Defekt der zur Erneuerung anstehenden Bauteile vorliegt, möchten wir mögliche Fehlerquellen zeitnah ausschließen. Zum zweiten ist es – Sie können es jeden Tag in der Zeitung lesen – gar nicht leicht, für das Frühjahr oder den Sommer einen Heizungsbauer zu verpflichten. Jeder Hauseigentümer, der eine größere Instandhaltungsmaßnahme im Bereich der Heizung plant, versucht, die Arbeiten in die warme Jahreszeit zu legen. Wir bitten Sie insofern um Ihr Verständnis für die Terminierung.

Wie immer bei Heizungsreparaturen empfehlen wir vorsorglich jedem Mieter die Bereithaltung eines mobilen Heizgeräts (Elektro). Auch ist es sicher eine gute Idee, wenn Sie Ihre Thermostatventile in den Nächten 27./28. und 28./29.1. voll geöffnet lassen. So kann sich die Gebäudemasse aufheizen und beschert Ihnen auch nach dem Abschalten der Heizung noch über Stunden eine erträgliche Raumtemperatur. Damit es klappt, werden wir an den beiden Tagen die sog. Nachtabsenkung ausschalten.

Mit freundlichem Gruß Breit und Sohn GmbH